



## ОПИС ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТА

|  |   |
|--|---|
| <b>Код та назва освітнього компонента</b>          | B05046D Теорія ігор у бізнесі   |
| <b>Обсяг у кредитах ЄКТС</b>                       | 4 кредити   |
| <b>Мова викладання</b>                             | українська  |
| <b>Результати навчання за освітнім компонентом</b> | <p>Знати:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- основні класи ігор;</li><li>- приклади практичного застосування побудованих моделей;</li><li>- методи розв'язання ігор,</li></ul> <p>Уміти:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- будувати моделі ігор різноманітних ситуацій;</li><li>- знаходити оптимальні стратегії різних класів ігор;</li><li>- використовувати отримані результати прийняття оптимальних рішень;</li><li>- будувати математичні моделі об'єктів професійної діяльності.</li></ul>  |
| <b>Види навчальної роботи</b>                      | лекційні заняття, практичні заняття, консультації   |
| <b>Зміст</b>                                       | <p>Розділ 1. Основи теорії некооперативних ігор</p> <p>Тема 1.1. Основні поняття теорії ігор. Класифікація ігор.</p> <p>Тема 1.2. Концепція антагоністичної гри. Матрична гра. Рішення гри в чистих стратегіях.</p> <p>Тема 1.3. Рішення гри у змішаних стратегіях.</p> <p>Тема 1.4. Домінування стратегії. Редукція гри. Рішення гри в домінуючих стратегіях.</p> <p>Тема 1.5. Гра проти природи.</p> <p>Критерії оптимальності рішення в умовах невизначеності.</p> <p>Тема 1.6. Неантагоністичні ігри. Біматричні ігри.</p> <p>Тема 1.7. Рівновага Неша.</p> <p>Ефективність за Парето. Повторювані ігри. Застосування до мікроекономіки.</p> <p>Послідовні ігри.</p> <p>Тема 1.8. Гра в динамічній формі. Оптимальність по Штакельбергу.</p> <p>Розділ 2. Ігрові моделі економічних та управлінських процесів</p> <p>Тема 2.1. Класичні задачі теорії ігор</p> <p>Тема 2.2. Ігрове моделювання задач управління персоналом.</p> <p>Тема 2.3. Моделювання ефективності праці менеджерів з продаж.</p> <p>Тема 2.5. Теоретико-ігрове моделювання розвитку економіки країни за інноваційним механізмом.</p> <p>Тема 2.6. Математична модель впливу суспільних інститутів на ефективність економіки країни.</p> <p>Тема 2.7. Ігрове моделювання суспільно-економічних процесів.</p> |
| <b>Навчальне обладнання</b>                        | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Конспект лекцій з дисципліни «Теорія ігор в бізнесі» / [уклад. Черкас О.А.]; – Ізмаїл, 2023. – 128 с.</li><li>2. Методичні рекомендації для самостійного вивчення дисципліни «Теорія ігор в</li></ol>  |

бізнесі» / [уклад. Черкас О.А.]; – Ізмаїл, 2023. – 42 с.

3. Мащенко С. О. Збірник задач з теорії прийняття рішень: навч. посіб. – К.: «Видавництво Людмила», 2018. – 192 с.

4. Теорія ігор: курс лекцій. Навчальний посібник / [уклад. Барановська Л.В]; – Київ, 2022. –244 с.

Інформаційний стенд